EVALUACION N°2 EXPERIENCIA 2

FORMA A

EVALUACIÓN (TIPO : EJECUCIÓN PRÁCTICA)

Relevancia 30%

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PGY1121** | **PROGRAMACIÓN DE**  **ALGORITMOS** | **PROFESOR:** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| NOMBRE |  | SECCIÓN |  |
| RUT |  | FECHA |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **PUNTAJES Y NOTA / ESCALA DE EXIGENCIA (60%)** | | |  |
| PUNTAJE MÁXIMO APROBACIÓN: 84 | NOTA: 7.0 | PUNTAJE OBTENIDO |  |
| PUNTAJE MÍNIMO APROBACIÓN: 50 | NOTA: 4.0 | NOTA |  |

INSTRUCCIONES GENERALES:

|  |
| --- |
| El estudiante deberá construir programas en python de acuerdo con las instrucciones necesarias que den solución al requerimiento del cliente, integrando la competencia de empleabilidad de **Resolución de Problemas N1,** lo cual considera:   * Utilizar variables para almacenar distintos tipos de datos. * Aplica las expresiones aritméticas, relacionales y lógicas para dar solución al problema planteado. * Programar estructuras de control para validar las restricciones planteadas por el cliente. * Reconoce lo que es un problema, explicándolo antes de abordarlo. * Realiza preguntas para la definición del problema planteado, acotando su alcance e impacto. * Aplica un método lógico en la resolución del problema, considerando pasos definidos y relacionados entre sí. |

**ENUNCIADOS**

1. En el contexto del coronavirus, una persona ha decidido fabricar mascarillas lavables para la venta online. Las mascarillas tienen un valor de $500 pero podría variar según la demanda.

Si la compra es superior a $15.000 el envío es gratis, en caso contario:

* + - Si es de la misma comuna el envío es de $1.000
    - Si es de una comuna aledaña $2.000
    - En otro caso es de $3.000

Determine el total a pagar por una persona que requiere X cantidad de mascarillas.

1. Genere un convertidor de:
   * + dólares a pesos chilenos
     + UF a pesos chilenos
     + UTM a pesos chilenos

Considere que los valores son variables.

1. En un delivery se venden 4 tipos de sándwich:
   * + Churrasco $1.500
     + Completo $1.000
     + Vegetariano $2.000
     + Barros Luco $3.000

Determine el total a pagar por un cliente que puede llevar varios sandwich. Considere que si tiene un código de descuento se le realizará un 10% al total de la venta.

**Entrega:**

Para la entrega deberá comprimir los archivos .py con el siguiente nombre: **nombreAlumno\_PGY1121\_SECCION**

Ejemplo: **JuanPerez\_PGY1121\_001D**

Rúbrica: Evaluación 2

|  |  |
| --- | --- |
| **PGY1121** | **Programación de Algoritmos** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| NOMBRE |  | SECCIÓN |  |
| FECHA |  | NOTA |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Sigla** | **Leyenda** | **% logro** | **Puntos** |
| EL | EXCELENTE LOGRO | 100% | 7 |
| CL | COMPLETAMENTE LOGRADO | 80% | 6 |
| L | LOGRADO | 60% | 4 |
| PL | PARCIALMENTE LOGRADO | 30% | 2 |
| NL | NO LOGRADO | 0% | 0 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Indicador de logro** | **EL**  **100%** | **CL**  **80%** | **L**  **60%** | **PL**  **30%** | **NL**  **0%** |
| **Pregunta 1** | | | | | |
| 1. Solicita los datos de entrada necesarios para dar solución al problema |  |  |  |  |  |
| 2. Utiliza sentencias condicionales para dar solución al problema |  |  |  |  |  |
| 3. Asigna los valores a los tipos de datos, siendo consistentes en el programa |  |  |  |  |  |
| 4. Muestra el resultado esperado |  |  |  |  |  |
| **Pregunta 2** | | | | | |
| 5. Solicita los datos de entrada necesarios para dar solución al problema |  |  |  |  |  |
| 6. Utiliza sentencias condicionales para dar solución al problema |  |  |  |  |  |
| 7. Muestra el resultado esperado |  |  |  |  |  |
| **Pregunta 3** | | | | | |
| 8. Solicita los datos de entrada necesarios para dar solución al problema |  |  |  |  |  |
| 9. Utiliza sentencias condicionales para dar solución al problema |  |  |  |  |  |
| 10. Utiliza contadores para dar solución al problema |  |  |  |  |  |
| 11. Muestra el resultado esperado |  |  |  |  |  |
| **Resolución de problemas N1** | | | | | |
| 12. Aplica un método lógico en la resolución del problema | Aplica un método lógico en la resolución del problema | Aplica algunos pasos definidos en la resolución del problema, que son progresivos y se relacionan entre si, sin abarcar el problema completo | Aplica algunos pasos del método estableciendo relaciones entre algunos de ellos | Aplica algunos pasos de un método lógico en la resolución del problema, pero no relacionados entre sí. | No aplica un método lógico en la resolución del problema |

ESCALA DE NOTAS

